

## FICHE DE PERSONNAGE

C.O.P.S.

Nom \_\_\_\_\_ Prénom \_\_\_\_\_

Grade Ech. 1 rang III Surnom \_\_\_\_\_



## Caractéristiques

Carrure

2

Perception

3

Charme

3

Réflexes

3

Coordination

4

Init min.

0

Éducation

3

Sang-froid

3

Points  
de vie

26

Points  
d'adrénaline

0

Points  
d'ancienneté

2

## Stages / Capacités

Niveau

Menottage

1

Bonus :

Capacité spéciale :

Menotte si immobilisation réussie  
et Ref +1D Vs Ref réussi

## Stages / Capacités

Niveau

Pilotage

1

Bonus :

Capacité spéciale :

Peut gagner un dé noir  
tous les deux tours

## Stages / Capacités

Niveau

Bonus :

Capacité spéciale :

## Stages / Capacités

Niveau

Bonus :

Capacité spéciale :

## Stages / Capacités

Niveau

Bonus :

Capacité spéciale :

## Stages / Capacités

Niveau

Bonus :

Capacité spéciale :

## Compétences

Arme de poing

6 + ☐

Corps à Corps [

7 + ☐

Corps à Corps [

+ ☐

Corps à Corps [

+ ☐

Arme de contact [

8 + ☐

Arme de contact [

+ ☐

Arme de contact [

+ ☐

Arme d'épaule [

8 + ☐

Arme d'épaule [

+ ☐

Arme d'épaule [

+ ☐

Arme lourde [

+ ☐

Arme lourde [

+ ☐

Arme de trait [

+ ☐

Arme de trait [

+ ☐

Tir en Rafale [

+ ☐

Tir en Rafale [

+ ☐

Athlétisme [

7 + ☐

Athlétisme [

+ ☐

Bureaucratie

8 + ☐

Conduite [ Voiture ]

7 + ☐

Conduite [

+ ☐

Conduite [

+ ☐

Connaissance [

+ ☐

Connaissance [

+ ☐

Connaissance [

+ ☐

Déguisement

+ ☐

Discretien

7 + ☐

Electronique [

8 + ☐

Electronique [

+ ☐

Eloquence \*

+ ☐

Falsification

+ ☐

Informatique [

7 + ☐

Informatique [

+ ☐

Instinct de flic

8 + ☐

Intimidation \*

+ ☐

Jeu

+ ☐

Lancer

+ ☐

Mécanique [

+ ☐

Mécanique [

+ ☐

Médecine [

+ ☐

Médecine [

+ ☐

Pilotage [ Hélico. ]

8 + ☐

Pilotage [

+ ☐

Premier secours

6 + ☐

Psychologie

9 + ☐

Rhétorique \*

+ ☐

Scene de crime

6 + ☐

# FICHE DE PERSONNAGE

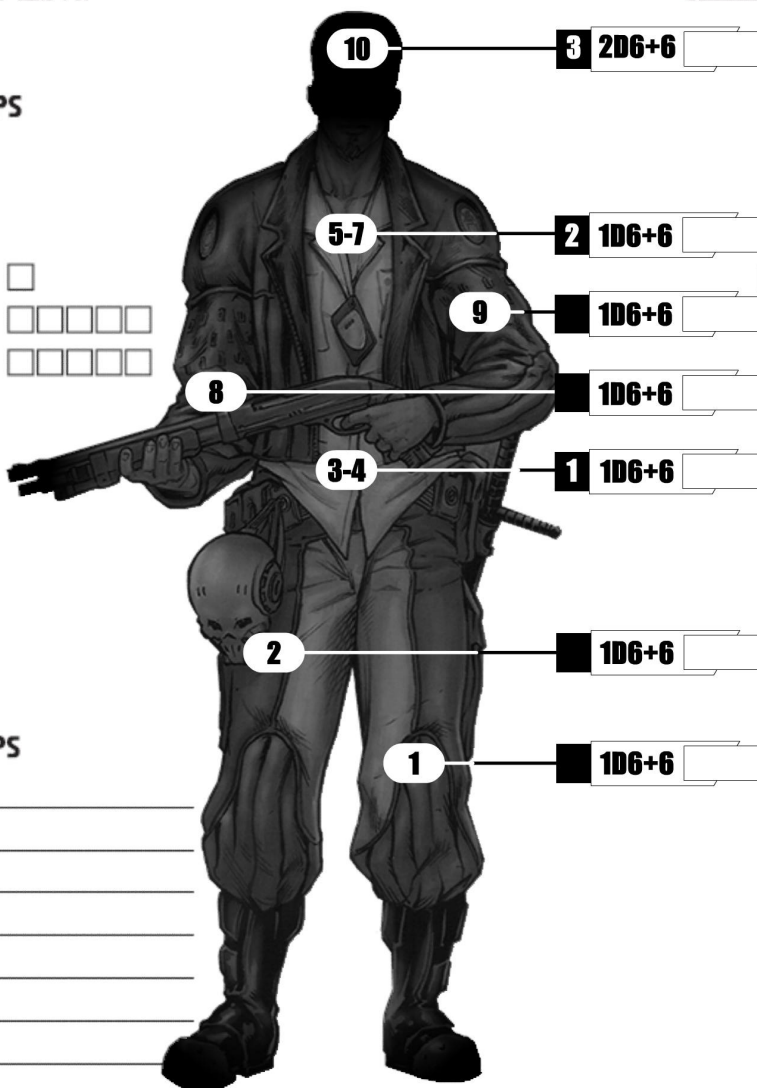
## C.O.P.S.

Nom \_\_\_\_\_ Prénom \_\_\_\_\_  
Grade \_\_\_\_\_ Surnom \_\_\_\_\_



### Équipement

Blouson COPS  
Pantalon COPS  
Masque de combat COPS  
Casquette  
Rangers  
Ceinture  
Menottes métalliques ☐  
Menottes en plastique ☐☐☐☐☐  
Radio-caméra  
Tonfa (PU1 / FA3)  
Mag-lite  
Multi-tool  
Chargeurs ☐☐  
Plaque  
Gants de sécurité  
Lunettes de soleil  
Chemise et T-shirt COPS



### Expérience

#### PLANQUE



-2

#### PRUDENT



-1

#### NORMAL



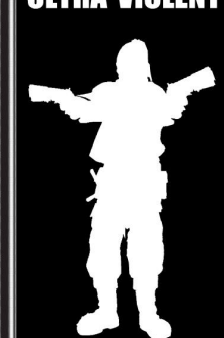
0

#### AGRESSIF



+1

#### ULTRA-VIOLENT



+2

Arme	PR	PU	FA	VRC	Portée	VC	CT	M
Colt Afrikaneer	0	3	1	-	30m	4	1	6s
Compact Uni	0	3	1	-	30m	3	2	12c
Tonfa	0	1	3					

#### Circonspect



+2

#### Posé



+1

#### Alerte



0

#### Prompt



-1

#### Rapide



-2





# FICHE DE PERSONNAGE

## C.O.P.S.



Nom \_\_\_\_\_ Prénom \_\_\_\_\_  
Grade \_\_\_\_\_ Surnom \_\_\_\_\_

Date Actuelle : \_\_\_\_ 20 \_\_\_\_

### Tiers Horaire Actuel :

- ☐ 7h - 15h [ échangé avec \_\_\_\_\_ ( COPS \_\_\_\_\_ ) contre la tranche horaire : \_\_\_\_\_ ]  
☐ 15h - 23h [ échangé avec \_\_\_\_\_ ( COPS \_\_\_\_\_ ) contre la tranche horaire : \_\_\_\_\_ ]  
☐ 23h - 7h [ échangé avec \_\_\_\_\_ ( COPS \_\_\_\_\_ ) contre la tranche horaire : \_\_\_\_\_ ]

### Quart Hebdomadaire Actuel :

- ☐ ☐ Civil [ échangé avec \_\_\_\_\_ ( COPS \_\_\_\_\_ ) contre le quart : \_\_\_\_\_ ]  
☐ Tenue [ échangé avec \_\_\_\_\_ ( COPS \_\_\_\_\_ ) contre le quart : \_\_\_\_\_ ]  
☐ Repos [ échangé avec \_\_\_\_\_ ( COPS \_\_\_\_\_ ) contre le quart : \_\_\_\_\_ ]

### Conges payés

### Dates demandées :

- ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ du \_\_\_\_ au \_\_\_\_ (inclus)  
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ du \_\_\_\_ au \_\_\_\_ (inclus)

### Deco Bureau

« Vous avez le droit absolu de garder le silence.

Tout ce que vous direz ou écrirez pourra être retenu contre vous devant un tribunal.  
 Vous avez le droit de parler à un avocat à n'importe quel moment, avant un interrogatoire,  
 avant de répondre à une question ou au cours d'une question.

Si vous désirez la présence d'un avocat et que vous ne pouvez en engager un, il ne vous sera  
 alors posé aucune question et la cour vous en assignera un d'office. »

### MEMO

<b>Informateurs</b> Niveau Occupation : Cennnaissance :	<b>Informateurs</b> Niveau Occupation : Cennnaissance :	<b>Alliés</b> Niveau Occupation : Cennnaissance :	<b>Alliés</b> Niveau Occupation : Cennnaissance :
<b>Informateurs</b> Niveau Occupation : Cennnaissance :	<b>Informateurs</b> Niveau Occupation : Cennnaissance :	<b>Alliés</b> Niveau Occupation : Cennnaissance :	<b>Alliés</b> Niveau Occupation : Cennnaissance :
<b>Informateurs</b> Niveau Occupation : Cennnaissance :	<b>Informateurs</b> Niveau Occupation : Cennnaissance :	<b>Alliés</b> Niveau Occupation : Cennnaissance :	<b>Alliés</b> Niveau Occupation : Cennnaissance :