

Villageois de base

FO	VO	PE	AG	PR	AP	PP
2	1	2	1	2	2	-

Talents : lancer 1, esquive 0, ragots 0.

Equipement : vêtements civils, 1 ou 2\$.

Charles Ingalls – Soldat de Dieu

FO	VO	PE	AG	PR	AP	PP
2	2	2	2	2	2	-

Talents : corps à corps 2, esquive 2, planter des piquets 2, savoir faire Walnut Grove 1

Equipement : vêtements civils, clefs de la sortie.

Anges de « sécurité » de Jean-Luc

FO	VO	PE	AG	PR	AP	PP
3	3	3	4	3	4	7

Talents : Esquive 2, Arme d'épaule 3, corps à corps 2, torture 1, lancer 1.

Equipement : Fusil-mitrailleur, vêtements renforcés (1 protection), clefs de la sortie.

Pouvoirs					
num	nom	carac	défense	niveau	pp
321	Champ de force	vo/auto	-	1	1/s
431	Lire les sentiments	vo	vo	1	1
642	Section lourde	ap/auto	-	1	0
spe sacrifice ultime	Sacrifice ultime	fo/auto	-	1	1/s

Section lourde

Nombre : 3 avec chaque ange de Jean Luc

FO	VO	PE	AG	PR	AP	PP
2	2	2	2	3	1	4

Talents : Esquive 2, Arme d'épaule 3, lancer 1.

Equipement : Fusil-mitrailleur, vêtements renforcés (1 protection).

Pouvoirs					
num	nom	carac	défense	niveau	pp
221	Armure corporelle	fo/auto	-	1	0
315	Augm temp precision	vo	-	1	1

Laura Ingalls, Ange de Christophe

FO	VO	PE	AG	PR	AP	PP
2	4	3	4	4	3	6

Talents : Corps à corps 6, Discrétion 3, Esquive 2, Grimper 1.

Equipement : bout de réglisse mâchouillé, poupée en chiffon sale.

Pouvoirs					
num	nom	carac	défense	niveau	pp
353	Reduction	pe/auto	-	1	1/m
422	Telepathie	vo/auto	-	2	1
466	Talent de combat	vo/auto	-	1	0
spe chance	Chance	vo/auto	-	1	0

Limitations	
num	nom
41	peur des cadavres

Kate Sheffield, Ange de Guy

FO	VO	PE	AG	PR	AP	PP
2	5	3	4	4	2	10

Talents : Chimie 4, Arme de poing 2, esquive 2, Médecine 3, Discrétion 2, Fabriquer Barox 4.

Equipement : Révolver cal 44, vêtements passe partout.

Pouvoirs					
num	nom	carac	défense	niveau	pp
215	Benediction guerison des phobies	vo	-	1	tous
415	Detection du mensonge	vo	vo	2	3/m
545	Laboratoire	vo/auto	-	1	0
spe guerison	Guerison	vo/auto	-	3	1

Limitations	
num	nom
64	gourmandise