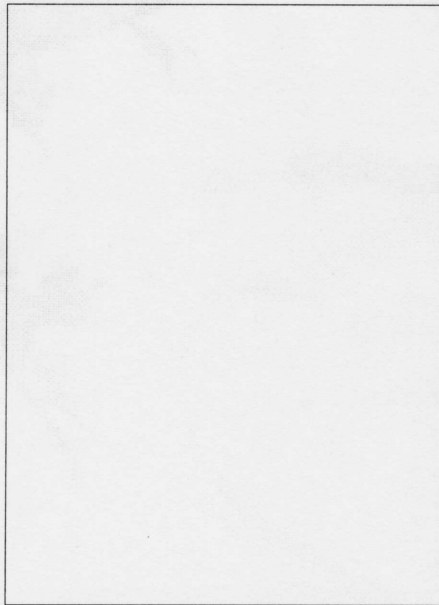


CARACTÉRISTIQUES

FORCE : 3
VOLONTÉ : 4
PRÉCISION : 2
AGILITÉ : 3
PERCEPTION : 3
APPARENCE : 3

PP 8
PV 3



PERSONNAGE

NOM :
GRADE : Chevalier de l'acid house
SUPÉRIEUR : NYBBAS

COUVERTURE

NOM : Raoul BENDERS
PROFESSION : Père de famille démocratique
DOMICILE : Walnut-Grove
NATIONALITÉ : américaine

DESCRIPTION

TAILLE : 1m 85
POIDS : 95kg
CHEVEUX :
YEUX :
FINANCES : 35\$

	-	1	2	-	-	3	-	-	4	-	-	-	-	5	-	-	6	
TRÈS DIFFICILE	11	13	21	22	23	24	25	26	32	33	34	35	41	43	46	53	61	66
DIFFICILE	13	21	32	34	36	43	45	51	54	55	56	62	64	66	66	66	66	66
MOYEN	16	24	43	46	54	62	63	64	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66
FACILE	31	43	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66

TALENTS

PHYSIQUE				COMBAT				COMMUNICATION			
TALENT	DIFF.	NIV.	CAR.	TALENT	DIFF.	NIV.	CAR.	TALENT	DIFF.	NIV.	CAR.
ACROBATIE	-3	...	AG	ARME DE POING	-2	...	PE	BARATIN	-1	...	AP
GRIMPER	-2	...	AG	ARME D'ÉPAULE	-3	...	PR	DISCUSSION	-2	...	VO
NAGER	-2	...	FO	ARME LOURDE	-4	...	FO	LANGUES	-4	...	VO
COURSE	-1	...	FO	ARME DE CONTACT	-2	...	AG	AP
MOTO	-1	...	PE	AR. CONT. LOURDE	-3	...	FO	AP
VOITURE	-2	...	PE	CORPS À CORPS	-1	...	AG	SAVOIR-FAIRE	-3	...	VO
CAMION	-2	...	PE	ESQUIVE	-1	...	AG	SÉDUCTION	-1	...	VO
HÉLICOPTÈRE	-2	...	PR	LANCER	-2	...	PR	STRATÉGIE	-3
SURVIE	-4	...	PE	TACTIQUE	-2
.....

HIÉRARCHIE

INVOCATION	
POSSIBILITES D'INTERVENTION	...
BONUS	...
TOTAL	...

POUVOIRS DE GRADE

GRADE 1	Message subliminal
GRADE 2
GRADE 3

RÉCUPÉRATION DES PPS

3h de TV +1
 6h de radio +1

RUSE

TALENT	DIFF.	NIV.	CAR.
CROCHETAGE	-3	...	PR
DISCRÉTION	-1	...	AG
MANIPULATION	-2	...	AG/PR
.....
.....
.....

ARTISTIQUE

TALENT	DIFF.	NIV.	CAR.
COMÉDIE	-2	...	VO
DANSE	-3	...	AG
DESSIN	-3	...	PE
PEINTURE	-2	...	PE
SCULPTURE	-3	...	PR
.....

SCIENTIFIQUE

TALENT	DIFF.	NIV.	CAR.
CHIMIE	-4	...	VO
ÉLECTRONIQUE	-4	...	VO
INFORMATIQUE	-4	...	VO
MÉCANIQUE	-3	...	VO
MÉDECINE	-4	...	VO
vie et mort des ruminants	-2	2	Vo

LIMITATIONS

pyromane
 N°32

ARMES DE CONTACT

NOM	FO	PR	CAPACITÉ SPÉ.
.....
.....
.....

ARMES DE DISTANCE

NOM	FO	PR	PORTÉE	TALENT	CAPACITÉ SPÉ.
.....
.....
.....

Nom : Raoul BENDERS : Père de famille indigne

Pouvoirs					
num	nom	carac	défense	niveau	pp
236	Choc électrique	fo	fo	1	2
425	Détection de la vérité	vo	vo	1	3/m
536	Médaille en forme de pentagramme	vo/auto	-	1	0
spe message subliminal	Message subliminal	vo/auto	-	1	var

Il reste 15 points de talents (création) à répartir sur votre fiche selon le barème suivant :

- 1 point pour acheter un talent au niv 1
- 2 point pour acheter un talent au niv 2
- 4 point pour acheter un talent au niv 3
- 8 point pour acheter un talent au niv 4

Médaille en forme de pentagramme

Pouvoirs					
num	nom	carac	défense	niveau	pp
455	Déphasage	vo/auto	-	2	1
464	Talent de communication	ap/auto	-	2	0

Talents			
type	nom	carac	niveau
communication			6

Nom : Margareth BENDERS : Mère indigne

Pouvoirs					
num	nom	carac	défense	niveau	pp
131	Jet de flammes	pr	esquive	1	1
223	Malediction phobie	vo	vo	1	tous
425	Detection de la verite	vo	vo	1	3/m
465	Talent de ruse	pe/auto	-	1	0
spe goinfrerie	Goinfrerie	fo	contact	1	1

Il reste 15 points de talents (création) à répartir sur votre fiche selon le barème suivant :

- 1 point pour acheter un talent au niv 1
- 2 point pour acheter un talent au niv 2
- 4 point pour acheter un talent au niv 3
- 8 point pour acheter un talent au niv 4

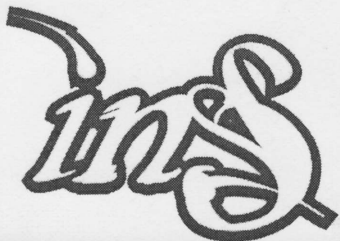
Nom : Bouba BENDERS : Oncle alcoolique

Pouvoirs					
num	nom	carac	défense	niveau	pp
223	Malediction phobie	vo	vo	1	tous
346	Conversion physique	vo	-	1	0
433	Dialoque mental	vo/auto	-	1	2/m
521	Arme contact maudite	fo/auto	-	1	1
spe cauchemar mortel	Cauchemar mortel	vo	vo	1	3

Il reste 15 points de talents (création) à répartir sur votre fiche selon le barème suivant :

- 1 point pour acheter un talent au niv 1
- 2 point pour acheter un talent au niv 2
- 4 point pour acheter un talent au niv 3
- 8 point pour acheter un talent au niv 4

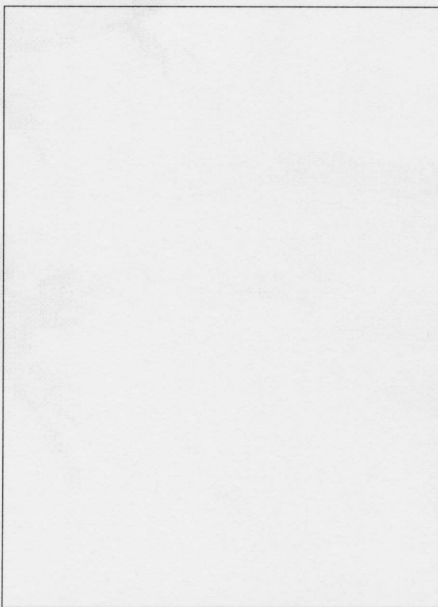
Arme contact maudite



CARACTÉRISTIQUES

FORCE : 2
VOLONTÉ : 4
PRÉCISION : 2
AGILITÉ : 3
PERCEPTION : 2
APPARENCE : 5

PP 8
PV 2



PERSONNAGE

NOM : ..
GRADE : Chevalier des plaisirs infernaux
SUPÉRIEUR : ANDREALPHUS

COUVERTURE

NOM : Terrence BENDERS
PROFESSION : Grand Frère Cruel
DOMICILE : Walnut - Grove
NATIONALITÉ : américaine

DESCRIPTION

TAILLE : 1m 76
POIDS : 75kg
CHEVEUX : ..
YEUX : ..
FINANCES : 2 \$

	-	1	2	-	-	3	-	-	4	-	-	-	-	5	-	-	6	
TRÈS DIFFICILE	11	13	21	22	23	24	25	26	32	33	34	35	41	43	46	53	61	66
DIFFICILE	13	21	32	34	36	43	45	51	54	55	56	62	64	66	66	66	66	66
MOYEN	16	24	43	46	54	62	63	64	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66
FACILE	31	43	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66

TALENTS

PHYSIQUE				COMBAT				COMMUNICATION			
TALENT	DIFF.	NIV.	CAR.	TALENT	DIFF.	NIV.	CAR.	TALENT	DIFF.	NIV.	CAR.
ACROBATIE	-3	...	AG	ARME DE POING	-2	...	PE	BARATIN	-1	...	AP
GRIMPER	-2	...	AG	ARME D'ÉPAULE	-3	...	PR	DISCUSSION	-2	...	VO
NAGER	-2	...	FO	ARME LOURDE	-4	...	FO	LANGUES	-4	...	VO
COURSE	-1	...	FO	ARME DE CONTACT	-2	...	AG	AP
MOTO	-1	...	PE	AR. CONT. LOURDE	-3	...	FO	AP
VOITURE	-2	...	PE	CORPS À CORPS	-1	...	AG	SAVOIR-FAIRE	-3	...	VO
CAMION	-2	...	PE	ESQUIVE	-1	...	AG	SÉDUCTION	-1	...	VO
HÉLICOPTÈRE	-2	...	PR	LANCER	-2	...	PR	STRATÉGIE	-3
SURVIE	-4	...	PE	TACTIQUE	-2
.....	Bœvis & Birkhead	-1	2	Vo

HIÉRARCHIE

INVOCATION	
POSSIBILITES D'INTERVENTION	...
BONUS	...
TOTAL	...

POUVOIRS DE GRADE

GRADE 1	Orgasme mortel
GRADE 2
GRADE 3

RÉCUPÉRATION DES PPS

30 min de sexe + 1
.....
.....

RUSE

TALENT	DIFF.	NIV.	CAR.
CROCHETAGE	-3	...	PR
DISCRÉTION	-1	...	AG
MANIPULATION	-2	...	AG/PR
.....
.....
.....

ARTISTIQUE

TALENT	DIFF.	NIV.	CAR.
COMÉDIE	-2	...	VO
DANSE	-3	...	AG
DESSIN	-3	...	PE
PEINTURE	-2	...	PE
SCULPTURE	-3	...	PR
.....
.....

SCIENTIFIQUE

TALENT	DIFF.	NIV.	CAR.
CHIMIE	-4	...	VO
ÉLECTRONIQUE	-4	...	VO
INFORMATIQUE	-4	...	VO
MÉCANIQUE	-3	...	VO
MÉDECINE	-4	...	VO
.....
.....

LIMITATIONS

Besoin d'actes
 sexuels
 N° 52

ARMES DE CONTACT

NOM	FO	PR	CAPACITÉ SPÉ.
.....
.....
.....

ARMES DE DISTANCE

NOM	FO	PR	PORTÉE	TALENT	CAPACITÉ SPÉ.
Lance Pierres	-3	-	5	arme de poing
.....
.....

Nom : Terrence BENDERS : grand frère cruel

Pouvoirs					
num	nom	carac	défense	niveau	pp
265	Immunité	vo/auto	-	1	4/s
441	Lire les sentiments	vo	vo	1	1
444	Dialogue multiple	vo/auto	-	1	4/m
spe orgasme mortel	Orgasme mortel	ap	fo	1	3

Il reste 15 points de talents (création) et 1 niveaux de talents à répartir sur votre fiche selon le barème suivant :

- 1 point pour acheter un talent au niv 1
- 2 point pour acheter un talent au niv 2
- 4 point pour acheter un talent au niv 3
- 8 point pour acheter un talent au niv 4



CARACTÉRISTIQUES

FORCE : 2
VOLONTÉ : 5
PRÉCISION : 2
AGILITÉ : 2
PERCEPTION : 2
APPARENCE : 5

PP 9
PV 2

PERSONNAGE

NOM :
GRADE : Chevalier de l'embrouille
SUPÉRIEUR : MALPHAS

COUVERTURE

NOM : Kitty BENDERS
PROFESSION : Grande sœur mesquine
DOMICILE : Walnut-Grove
NATIONALITÉ : américaine

DESCRIPTION

TAILLE : 1m 64
POIDS : 50kg
CHEVEUX :
YEUX :
FINANCES : 25 cents

	-	1	2	-	-	3	-	-	4	-	-	-	-	5	-	-	6	
TRÈS DIFFICILE	11	13	21	22	23	24	25	26	32	33	34	35	41	43	46	53	61	66
DIFFICILE	13	21	32	34	36	43	45	51	54	55	56	62	64	66	66	66	66	66
MOYEN	16	24	43	46	54	62	63	64	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66
FACILE	31	43	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66

TALENTS

PHYSIQUE				COMBAT				COMMUNICATION			
TALENT	DIFF.	NIV.	CAR.	TALENT	DIFF.	NIV.	CAR.	TALENT	DIFF.	NIV.	CAR.
ACROBATIE	-3	...	AG	ARME DE POING	-2	...	PE	BARATIN	-1	...	AP
GRIMPER	-2	...	AG	ARME D'ÉPAULE	-3	...	PR	DISCUSSION	-2	...	VO
NAGER	-2	...	FO	ARME LOURDE	-4	...	FO	LANGUES	-4	...	VO
COURSE	-1	...	FO	ARME DE CONTACT	-2	...	AG	AP
MOTO	-1	...	PE	AR. CONT. LOURDE	-3	...	FO	AP
VOITURE	-2	...	PE	CORPS À CORPS	-1	...	AG	SAVOIR-FAIRE	-3	...	VO
CAMION	-2	...	PE	ESQUIVE	-1	...	AG	SÉDUCTION	-1	...	VO
HÉLICOPTÈRE	-2	...	PR	LANCER	-2	...	PR	STRATÉGIE	-3
SURVIE	-4	...	PE	TACTIQUE	-2

HIÉRARCHIE

INVOCATION	
POSSIBILITES D'INTERVENTION	...
BONUS	...
TOTAL	...

POUVOIRS DE GRADE

GRADE 1	odeur suspecte
GRADE 2
GRADE 3

RÉCUPÉRATION DES PPS

par conflit
déclenché	+1

RUSE

TALENT	DIFF.	NIV.	CAR.
CROCHETAGE	-3	...	PR
DISCRÉTION	-1	...	AG
MANIPULATION	-2	...	AG/PR
Herpes
Gralpant	-1	2	FO

ARTISTIQUE

TALENT	DIFF.	NIV.	CAR.
COMÉDIE	-2	...	VO
DANSE	-3	...	AG
DESSIN	-3	...	PE
PEINTURE	-2	...	PE
SCULPTURE	-3	...	PR

SCIENTIFIQUE

TALENT	DIFF.	NIV.	CAR.
CHIMIE	-4	...	VO
ÉLECTRONIQUE	-4	...	VO
INFORMATIQUE	-4	...	VO
MÉCANIQUE	-3	...	VO
MÉDECINE	-4	...	VO

LIMITATIONS

odeur suspecte
np. 21

ARMES DE CONTACT

NOM	FO	PR	CAPACITÉ SPÉ.
.....
.....
.....

ARMES DE DISTANCE

NOM	FO	PR	PORTÉE	TALENT	CAPACITÉ SPÉ.
.....
.....
.....

Nom : Kitty BENDERS : Grande sœur mesquine

Pouvoirs					
num	nom	carac	défense	niveau	pp
132	Jet de flammes	pr	esquive	1	1
252	Immu maladie poison	fo/auto	-	1	0
365	Polymorphie	ap/auto	-	1	3
441	Lire les sentiments	vo	vo	1	1
spe discorde	Discorde	vo	vo	1	2

Il reste 15 points de talents (création) à répartir sur votre fiche selon le barème suivant :

- 1 point pour acheter un talent au niv 1
- 2 point pour acheter un talent au niv 2
- 4 point pour acheter un talent au niv 3
- 8 point pour acheter un talent au niv 4

Nom : Billy Bob BENDERS - Garnement cruel

pouvoirs

num	nom	carac	défense	niveau	pp
324	Augm temp agilité	vo	-	1	1
351	Invisibilité	pe/auto	-	1	3
365	Polymorphie	ap/auto	-	1	3
622	Vampire	vo/auto	-	1	0
spe gag absurbe	Gag absurbe	vo	vo	1	1

Il reste 15 points de talents (création) à répartir sur votre fiche selon le barème suivant :

- 1 point pour acheter un talent au niv 1
- 2 point pour acheter un talent au niv 2
- 4 point pour acheter un talent au niv 3
- 8 point pour acheter un talent au niv 4

Vampire :

Caractéristiques	2	vo	3	pe	2	ag	1	pr	1	ap	3	pp	5
fo													

Pouvoirs

num	nom	carac	défense	niveau	pp
111	Dents	ag	contact	1	1
151	Charme	ap	ap	1	4

Talents

type	nom	carac	niveau
combat	Esquive	ag	1
	Corps a corps	ag	1
communication	Seduction	vo	1
ruse	Discretion	pe	1